CONTROLES DEL JUEGO



Stick Izquierdo	. Mover
Stick Derecho	. Mirar
Mando D Arriba/Abajo	Activar mejora
Mando D Izquierdo/Derecho	Seleccionar arma
Botón A	Entrar cobert
Botón B	Correr cubriéndose
Botón Y	Apuntar y cubrirse
Botón X	Recojar arma
LB	Esprintar
LT	Apuntar
Botón de Stick Izquierdo	A Cubierto
RB	0
RT	Disparar arma
Botón de Stick Derecho	. Cambiar vista
Botón BACK	
Botón START	Menu de pausa

MENÍI PRINCIPAL



En este menú puede comenzar un Nuevo juego, Continuar una partida en progreso, cambiar las Opciones, utilizar la opción de Seleccionar mapa para visitar un mapa que ya se ha jugado anteriormente o ver los Créditos.

Nuevo/Continuar: empezar una parida nueva o continuar una guardada anteriormente. (La opción Continuar estará disponible cuando haya guardado datos en el sistema)

Opciones: en este menú es posible cambiar la configuración del juego.

Créditos: ver los créditos de las personas que han hecho posible Eat Lead.

Seleccionar mapa: seleccionar un mapa que ya ha sido completado para jugarlo de nuevo.

MENÚ PAUSA



En este menú es posible cambiar las Opciones, continuar el mapa actual o salir para volver al Menú principal.

Opciones: ajustar las configuraciones de la pantalla, los controles y el sonido.

Continuar: continuar el mapa actual desde el comienzo.

Salir: regresar al Menú principal.

GUARDAR EL JUEGO

Eat Lead dispone de una función de autoguardado que guarda el juego de manera automática al finalizar una ubicación. Necesitará <XX>MB de espacio disponible en el disco duro para guardar el juego.

SISTEMA DE DAÑOS

A medida que Matt va recibiendo daños la pantalla empezará a apagarse y sus bordes se distorsionarán. Cuando esto ocurra, cúbrase con el objeto más cercano y permita que Matt se tome un respiro para recuperar su salud perdida.

MEJORAS DE LAS ARMAS

A medida que Matt Hazard va derrotando enemigos en el juego, irá recogiendo Paquetes de código. Estos Paquetes de código llenan el indicador que se encuentra sobre el HUD de las armas. Cuando el indicador esté lleno, se puede seleccionar la mejora Fuego o la mejora Helio para mejorar el arma de Matt de manera temporal.

Xbox LIVE

Con Xbox LIVE® podrás jugar con quien quieras cuando quieras. Crea tu propio perfil (tarjeta de jugador), charla con tus amigos, descarga contenido (programas de televisión, tráileres, películas en alta definición, demos de juegos, contenido de juegos exclusivo y juegos Arcade) en el Bazar Xbox LIVE, envía y recibe mensajes de voz y vídeo. Usa LIVE tanto con Xbox 360® como con Windows®. Juega, charla con tus amigos y descarga contenido tanto en tu computadora como en tu Xbox 360. LIVE te abre las puertas a las cosas que quieres y a la gente que conoces tanto en tu computadora como en tu televisor. ¡Conéctate y forma parte de la nueva revolución!

Conectando

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, usted debe conectar su consola Xbox a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live/countries.

Control parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite www.xbox.com/familysettings.

AT ENCION AL CLIENTE

En D3Publisher of America, Inc. aspiramos a una sola cosa: que nuestros clientes disfruten tanto jugando con nuestros productos como nosotros creándolos. Siempre hacemos lo posible para que funcionen a la perfección, pero si se nos hubiera escapado algo durante las pruebas, trataremos de resolver el problema lo antes posible.

Todo el equipo de atención al cliente se toma su trabajo muy en serio, así que si tienes algún problema, ponte en contacto con nosotros. En el sitio Web encontrarás respuesta a muchas de tus preguntas y trucos para sacar el máximo provecho del juego, pero si tienes más dudas, no desesperes: no tienes que pasar por obstáculos para resolverlas.

Los encantadores miembros de nuestro equipo (que, por supuesto, son seres humanos y no máquinas) te ayudarán a poner en orden uno de los aspectos fundamentales de la vida; tus horas de juego.

Sitio Web: www.d3publisher.us Correo electrónico: support@d3p.us

Teléfono: (480) 517- 4900 De lunes a viernes 8:00 a 17:00 MST – Arizona

D3Publisher of America, Inc. 11500 W. Olympic Blvd. Suite 460, Los Angeles, CA 90064 www.d3publisher.us/

TM and ©2008-2009 Infinite Interactive Pty. Ltd. Published exclusively by D3, Inc. or its affiliates worldwide. Puzzle Quest™ and Galactrix™ and its associated characters and names are trademarks of Infinite Interactive Pty. Ltd. and used under license. Published by D3Publisher of America, Inc. in North America. D3Publisher and its logo are trademarks or registered trademarks of D3Publisher of America, Inc. Developed by Infinite Interactive Pty. Ltd. Infinite Interactive Pty. Ltd. and its logos are trademarks of Infinite Interactive Pty. Ltd. All rights reserved.

GARANTÍA LIMITADA

1. GARANTÍA LIMITADA, D3Publisher of America, Inc. v su empresa matriz v afiliados (denominados coniuntamente «la empresa») o sus distribuidores garantizan la ausencia de defectos materiales o de fabricación en el soporte de grabación de "Puzzle Quest: Galactrix." (designación que engloba el software, los medios asociados y la documentación suministrada con los mismos, denominados conjuntamente «el programa») durante un periodo de 90 (noventa) días a partir de la fecha de compra. Si se detectase algún defecto en el soporte de grabación durante ese periodo, el cliente tendrá derecho a devolver el programa y los materiales que lo acompañan en el establecimiento en el que efectuó la compra y a solicitar el reembolso del importe completo o la sustitución del producto, siempre y cuando presente la factura original, y conforme a las normas sobre devoluciones del establecimiento. La presente garantía limitada se aplica únicamente al soporte de grabación del programa en el formato suministrado por la empresa y no cubre el desgaste debido al uso ni los defectos que sean consecuencia de un uso indebido o negligente del producto En caso de que la legislación vigente estipule la aplicación de garantías con respecto al software, dichas garantías se limitarán a los noventa (90) días del período de garantía limitada. 2. En la medida en que la ley lo permita, la empresa, sus otorgantes de licencia y subcontratistas no ofrecen garantías de ningún tipo relativas a la conexión de red, a las transmisiones realizadas a través de la misma v al rendimiento o utilización de dicha red o de los medios necesarios para usar el programa, ya sea por acción u omisión. Es responsabilidad del cliente elegir el hardware adecuado v. si corresponde, los medios de transmisión en red, así como tomar las medidas necesarias para obtener los resultados esperados. EL CLIENTE SE COMPROMETE A UTILIZAR EL PROGRAMA POR SU CUENTA Y RIESGO, EL PROGRAMA SE DISTRIBUYE «TAL CUAL» Y SIN GARANTÍAS DE NINGUNA CLASE. SALVO LAS QUE SEAN DE APLICACIÓN OBLIGADA CONFIRME A LA LEGISLACIÓN APLI-CABLE. CON EXCEPCIÓN DE LO ESTIPULADO EN LA GARANTÍA LIMITADA DEL CD-ROM DESCRITA ANTERIORMENTE, LA EMPRESA Y SUS OTORGANTES DE LICENCIA NO OTORGAN GARANTÍAS EXPRESAS NI IMPLÍCITAS, VERBALES O POR ESCRITO, EN RELACIÓN CON EL PROGRA-MA, INCLUIDAS, SIN CARÁCTER LIMITATIVO, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD, IDONEIDAD PARA UN FIN ESPECÍFICO, NO INFRACCIÓN DE DERECHOS DE TERCEROS. REALIZACIÓN DE TRANSACCIONES O USO COMERCIAL. NI LA EMPRESA NI SUS OTOR-GANTES DE LICENCIA SE RESPONSABILIZAN DE LOS DAÑOS QUE PUDIERAN DERIVARSE DE LA UTILIZACIÓN DEL PROGRAMA, INCLUIDAS, SIN CARÁCTER LIMITATIVO, LA PÉRDIDA DE DATOS, OBJETOS O MATERIALES COMO CONSECUENCIA DE RETRASOS, ENVÍOS QUE NO LLEGUEN A SU DESTINO O ERRORES. YA SEAN ATRIBUIBLES A LA EMPRESA. SUS OTORGANTES DE LICENCIA O SUS LICENCIATARIOS O SUB-

CONTRATISTAS, O BIEN A LOS ERRORES DEL USUARIO POR ACCIÓN U OMISIÓN. La empresa y sus otorgantes de licencia no ofrecen garantías de ningún tipo en relación con el software o el hardware utilizado o proporcionado por la empresa para la utilización del programa, con excepción de lo dispuesto anteriormente.

3. EXENCIÓN DE RESPONSABILIDAD. EL CLIENTE COMPRENDE Y ACEPTA QUE LA EMPRESA Y SUS OTORGANTES DE LICENCIA NO SE HACEN RESPONSABLES DE LOS ACTOS DE LA EMPRESA Y DE SUS PROVEEDORES DE CONTENIDO, OTROS PARTICIPANTES U OTROS OTORGANTES DE LICENCIA EN RELACIÓN CON EL CONTENIDO. LOS COMPORTAMIENTOS O COMUNICACIONES RELACIONADOS CON EL PROGRAMA. LA EMPRESA Y SUS OTORGANTES DE LICENCIA NO SE HACEN RESPONS-ABLES DE LOS DAÑOS Y PERJUICIOS INDIRECTOS, ESPECIALES. FORTUITOS, PUNITIVOS, EJEMPLARES O RESULTANTES QUE SE DERIVEN DE LA POSESIÓN. EL USO O EL MAL FUNCIONAMIENTO DEL PROGRAMA. INCLUIDOS LOS DAÑOS A LA PROPIEDAD, DESCRÉDITO, LOS FALLOS O ERRORES INFORMÁTICOS Y. EN LA MEDIDA EN QUE LA LEY LO PERMITA, LOS DAÑOS POR LESIONES PERSONALES, AUN CUANDO HAYAN SIDO AVISADOS, CONOZCAN O HAYAN DEBIDO CONOCER LA POSIBILIDAD DE QUE SE PRODUZCAN. SALVO EN LOS CASOS MENCIO-NADOS ANTERIORMENTE, LA RESPONSABILIDAD DE LA EMPRESA Y SUS OTORGANTES DE LICENCIA EN CASO DE INCUMPLIMIENTO DE LA GARANTÍA SE LIMITA AL VALOR MONETARIO DEL PROGRAMA DESEMBOLSADO POR EL CLIENTE, SI LO HUBIERE. EN ALGUNOS ESTADOS O JURISDICCIONES SE NOS PERMITE LA LIMITACIÓN O EXCLUSIÓN DE RESPONSABILIDADES POR DAÑOS, EN CUYO CASO SE APLICARÁ LA RESPONSABILIDAD MÍNIMA PERMITIDA LEGALMENTE.

4. DISPOSICIONES GENERALES. Esta garantía está gobernada por las leyes del Estado de California y los Estados Unidos, sin contemplar las incompatibilidades con otras leyes. El usuario acepta la jurisdicción exclusiva del estado y la corte federal del condado de Los Ángeles, California. La Convención de Naciones Unidas sobre Contratos para la Venta Internacional de bienes no se aplicará a este Programa. Esta garantía representa la garantía completa entre usted y la Empresa en lo que respecta al Programa.